

MATRIZ CURRICULAR
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

DISCIPLINAS
Algoritmos e Lógica para Programação
Aspectos Teóricos da Computação
Atividades Complementares I
Atividades Complementares II
Atividades Complementares III
Atividades Complementares IV
Atividades Complementares V
Atividades Complementares VI
Atividades Complementares VII
Atividades Complementares VIII
Atividades de Extensão I
Atividades de Extensão II
Atividades de Extensão III
Atividades de Extensão IV
Atividades de Extensão V
Atividades de Extensão VI
Atividades de Extensão VII
Atividades de Extensão VIII
Automação de Processos Industriais
Banco de Dados
Cálculo I
Cálculo II
Cálculo Numérico
Circuitos Elétricos
Compiladores
Computação Gráfica
Comunicação e Expressão
Comunicações Digitais
Direito e Cidadania
Eletrônica Geral
Empreendedorismo
Engenharia de Software
Engenharia e Sociedade

Ensino da Língua Brasileira de Sinais – LIBRAS - optativa
Estágio Supervisionado
Estrutura de Dados
Física Geral e Experimental I
Física Geral e Experimental II
Geometria Analítica e Álgebra Linear
Inglês Instrumental
Inteligência Artificial
Interface Homem-Máquina
Matemática Discreta
Metodologia Científica e Tecnológica
Microprocessadores e Microcontroladores
Multimídia
Organização e Arquitetura de Computadores
Organização e Métodos Empresariais
Paradigmas de Programação
Pesquisa Operacional
Probabilidade e Estatística
Processamento Digital de Informações
Programação de Computadores I
Programação de Computadores II
Programação Paralela
Redes de Computação e Comunicação
Sistemas Digitais
Sistemas Distribuídos
Sistemas Embarcados e em Tempo Real
Sistemas Operacionais
Tópicos Especiais em Engenharia I
Tópicos Especiais em Engenharia II
Trabalho de Conclusão de Curso